## Federação Bahiana de Boliche BRASQUÍMICA

# CAMPEONATO BAIANO DE EQUIPES HC/2019 REGULAMENTO

## - LOCAL E DATAS:

Local: Boliche Paralela.

Fase individual:

rodada 1: 15, 16 e 17/julrodada 2: 22, 23 e 24/jul

Fase de duplas:

rodada 3: 29, 30 e 31/julrodada 4: 05, 06 e 07/ago

Fase de tercetos:

- rodada 5: 12, 13 e 14/ago

- rodada 6: 19, 20 e 21/ago

Fase de times (formato Baker, onde TODOS deverão estar presentes) será no dia 24/ago, com entrega de prêmios e coquetel.

## - Inscrições e handicap

O valor da inscrição por atleta é R\$ 50,00 (cinquenta reais).

As inscrições deverão ser feitas informando o tamanho de camisas.

Os handicaps serão calculados por fase e no formato Baker será o somatório das médias dos atletas, após fase de tercetos, subtraindo de 1200 e aplicando a proporção 5/6 (já que só participam 5 por linha).

### - Organização do evento

A organização geral do evento será de responsabilidade da Federação Bahiana de Boliche.

#### - Forma de disputa

- a) As equipes serão formadas obrigatoriamente por seis atletas.
- b) As fases serão: individual, duplas, tercetos e times no formato Baker.
- c) Durante o campeonato, a disposição dos times por turno e pista obedecerá à classificação por pontos ganhos até a etapa anterior (desempate por pino derrubado, por time), à exceção do primeiro dia, o qual se definirá por sorteio.
- d) As três primeiras fases serão disputadas em oito partidas, com três atletas por pista. Na medida do possível, na fase individual deverão ser escalados pela organização até dois atletas de um mesmo time em um mesmo par de pistas. Na fase de duplas, um par de pistas deverá ter três duplas de times diferentes, se possível. Na fase de tercetos, dois tercetos de times diferentes no par.
- e) A fase de times baker será disputada em 18 partidas. No sistema baker, jogam 5 jogadores por partida (a cada partida, haverá a ausência de um jogador do time), sendo que o primeiro jogador joga os frames 1 e 6, o segundo jogador joga os frames 2 e 7, o terceiro jogador joga os frames 3 e 8, o quarto jogador joga os frames 4 e 9, e o

quinto jogador joga os frames 5 e 10. A cada partida, o capitão decide a ordem de seus jogadores. Um exemplo de partida disputada no formato Baker pode ser vista no link: https://www.youtube.com/watch?v=9sbNGwn0Hbw

f) Antes do início do turno de times baker, o capitão deverá informar à organização a ordem de seus jogadores que ficarão de fora em cada linha.

Essa ordem será repetida a cada 6 partidas (ex: atleta "A" não joga as partidas

- 1, 7 e 13. Atleta "B" não joga as partidas 2, 8 e 14 e assim sucessivamente). No caso de ausência de algum atleta na fase baker, e o time disputar com menos que 6 componentes, será aplicado uma penalização na linha em que o atleta faltante deveria participar.
- g) Desempates na pontuação final serão resolvidos pelas melhores colocações dos empatados sucessivamente nas fases times, tercetos, duplas e individual;

## h) Tabela de pontuação das diversas fases:

FASE / PONTOS	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º
INDIVIDUAL	120	90	72	60	48	36	24	18	12	8	6	4	3	2	1
DUPLAS	240	180	144	120	96	72	48	36	24	16	12	8	6	4	2
TERCETOS	360	270	216	180	144	108	72	54	36	24	18	12	9	6	3
TIMES BAKER	600	450	360	300	240	180	120	90	60	40	30	20	15	10	5
ALL EVENTS TIMES	360	270	216	180	144	108	72	54	36	24	18	12	9	6	3

MAIORES PARTIDAS: INDIVIDUAL: 10 - DUPLAS: 20 - TERCETOS: 30 - TIMES: 60

## - Condicionamento das pistas

Será utilizado o mesmo do Masters e da Taça Bahia.

## - Premiação

Serão premiados: a melhor partida e os três times primeiros colocados.

#### - Uniforme

É obrigatório que os atletas de uma mesma equipe utilizem camisas iguais.

#### - Do Uso de Pós e Substâncias Indevidas

É proibido o uso de Grips, Slides e/ou outras substâncias do tipo junto ao retorno de bolas, pois eles podem prejudicar os arremessos de outros atletas. O uso deverá ser feito nas mesas junto às cadeiras, ou fora da área de jogo.

É proibido deixar Grips, Slides e similares em cima do computador na área de jogo.

É proibido, a qualquer momento, o uso de Grips, Slides, talco, ou qualquer outro produto nas solas dos sapatos. O atleta que desrespeitar a regra terá o frame que estiver jogando zerado. Em caso de reincidência, a partida zerada. Nova reincidência, zero na fase e desclassificação do torneio.

## - Ajustes nas Superfícies das Bolas

Ajustes na superfície das bolas feitos a mão com abralon, scotch brite, produtos de polimentos e limpeza constante da lista de produtos aprovados pela World Bowling serão permitidos entre partidas, desde que sejam feitos fora da área de jogo e que não atrasem a próxima jogada do jogador. Será considerado "entre partidas" o período entre o último arremesso da partida anterior e o primeiro arremesso da próxima partida.

Somente será permitido o uso de produtos aprovados pela World Bowling. A relação poderá ser acessada pelo site http://www.worldbowling.org/about/rules/, seção Acceptable List of Cleaners and Polishes.

Caso haja alteração de superfície da bola durante a partida, o jogador faltoso terá a partida anulada e receberá zero como pontuação, tanto para a fase que estiver jogando como para o all events.

#### - Reservas

As equipes podem ter até 2(dois) reservas. No caso de ser utilizado reserva na fase individual a equipe não pontuará com esse atleta, mas os pinos valerão para o all events do time. No formato Baker o reserva só poderá ser utilizado se tiver participado de alguma fase. Caso um time não tenha 6(seis) competidores na fase Baker, o cálculo será realizado computando como o sexto atleta o menor handicap do time (mesmo que o titular tenha handicap maior).

## - Disposições Finais

O presente regulamento seguirá as normas emanadas dos órgãos superiores brasileiros e World Bowling (Federação Internacional de Boliche). Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos pela diretoria da FBBol.

Flávio Alvarez

**Presidente**